

**HALAMAN**

<b>LEMBAR PENYATAAN KEASLIAN .....</b>	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	iii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	iv
<b>ABSTRAK.....</b>	vi
<b>ABSTRACT .....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xi
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3. Manfaat Tugas Akhir .....	2
1.3.1. Bagi Organisasi .....	2
1.3.2. Bagi Penulis .....	2
1.3.3. Bagi Universitas .....	3
1.4. Tujuan Tugas Akhir .....	3
1.5. Batasan Masalah.....	3
1.6. Metodologi Penelitian.....	3
1.7. Kerangka Berfikir.....	4
1.8. Jadwal Penelitian .....	8
1.9. Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	10
2.1. Landasan Teori.....	10
2.1.1. Sistem .....	10
2.1.2. Definisi Informasi .....	10
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi .....	10
2.1.4. Perancangan Sistem .....	11
2.1.5. Definisi Absensi .....	11
2.1.6. Kehadiran.....	12
2.1.7. Pengertian Pegawai .....	12
2.1.8. Pengetian Sumber Daya Manusia .....	13
2.1.9. Pengertian Manajemen Sumber Daya Manusia.....	13

2.1.10. Fisbone Analisis.....	13
2.1.11. Definisi UML (Unified Modilling Language) .....	14
2.1.12. Metode Agile .....	15
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>31</b>
3.1. Sejarah PT. Centre Park Citra Corpora.....	31
3.2. Profil Perusahaan .....	31
3.3. Struktur Perusahaan.....	31
3.4. Visi dan Misi Perusahaan.....	32
3.4.1. Visi Perusahaan .....	32
3.4.2. Misi Perusahaan.....	32
3.5. Proses Bisnis .....	33
3.6. Analisis Masalah .....	33
3.6.1. Fisbone Diagram Analisis Masalah .....	33
3.7. Rencana Solusi Pemecahan Masalah.....	34
3.8. Identifikasi Data.....	35
3.9.	
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>38</b>
4.1. Inception .....	38
4.1.1. Usulan Perancangan Sistem.....	38
4.1.2. Identifikasi Data.....	38
4.1.3. Analisis Kebutuhan (Requitment) .....	39
4.1.3.1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	40
4.1.3.2. Analisis Kbutuhan User .....	40
4.1.3.3. Analisis Kebutuhan Data.....	41
4.1.3.4. Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	42
4.1.3.5. Analisis kebutuhan Perangkat Lunak .....	43
4.2. Elaboration .....	43
4.2.1. Perancangan Konsep Desain Dan Tampilan.....	43
4.2.2. Definisi Aktor .....	44
4.3. Contruction .....	45
4.3.1. Usulan Perancangan Sistem.....	45
4.3.1.1. Use Case Diagram .....	46
4.3.1.2. Scenario use case .....	58
4.3.1.3. Activity Diagram .....	66
4.3.1.4. Class Diagram .....	80
4.3.1.5. Perancangan Data Base .....	81
4.3.1.6. Perancangan Antar Muka .....	86
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>93</b>
5.1. Kesimpulan.....	93
5.2. Saran .....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>94</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Jurnal 1 .....	17
Tabel 2.2. Jurnal 2 .....	18
Tabel 2.3. Jurnal 3 .....	20
Tabel 2.4. Jurnal 4 .....	21
Tabel 2.5. Jurnal 5 .....	22
Tabel 2.6. Jurnal 6 .....	23
Tabel 2.7. Jurnal 7 .....	24
Tabel 2.8. Jurnal 8 .....	25
Tabel 2.9. Jurnal 9 .....	26
Tabel 2.10. Jurnal 10.....	27
Tabel 3.1. Analisis Masalah Dengan Metode Fisbone .....	34
Tabel 4.1. Rekapitulasi Jumlah Data Karyawan Kantor.....	39
Tabel 4.2. Rekapitulasi Jumlah Data Karyawan Lapangan .....	39
Tabel 4.3. Kebutuhan User Administrasi .....	40
Tabel 4.4. Kebutuhan User Manager .....	41
Tabel 4.5. Kebutuhan User Karyawan .....	41
Tabel 4.6. Spesifikasi kebutuhan Perangkat Keras.....	43
Tabel 4.7. Kebutuhan Perangkat Lunak .....	43
Tabel 4.8. usulan Hak Akses Aktor.....	43
Tabel 4.9. Aktor yang terlibat pada sistem.....	45
Tabel Tabel 4.10. <i>Use Case Diagram Actor, Requiment</i> .....	46
Tabel 4.11. Deskripsi <i>Use Case Diagram Administrasi</i> .....	48
Tabel 4.12. Deskripsi <i>Use Case Diagram Manager</i> .....	49
Tabel 4.13. Deskripsi <i>Diagram Use Case Karyawan</i> .....	50
Tabel 4.14. Skenario <i>Use Case Login</i> .....	51
Tabel 4.15. Scenario <i>Use Case Kelola Data Karyawan</i> .....	53
Tabel 4.16. Scenario <i>Use Case Kelola Absensi Karyawan</i> .....	55
Tabel 4.17. Scenario Use Case Kelola Data Master .....	57
Tabel 4.18. Scenario <i>Use Case Kelola Data Upah</i> .....	60
Tabel 4.19. Scenario <i>Use Case Rekap</i> .....	61
Tabel 4.20. Scenario Use Case Pengaturan (Kelola User) .....	63

Tabel 4.21. Scenario <i>Use Case Logout</i> .....	64
Tabel 4.22. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Login Karyawan .....	66
Tabel 4.23. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Menu Dasboard.....	67
Tabel 4.24. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Absensi Karyawan .....	68
Tabel 4.25. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Karyawan.....	69
Tabel 4.26. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Master .....	70
Tabel 4.27. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Kelola Hapus Data Master .....	71
Tabel 4.28. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Rekap Hari Kerja Dan Lembur .....	72
Tabel 4.29. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Rekap Potongan dan gaji .....	73
Tabel 4.30. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Kelola Data User.....	74
Tabel 4.31. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Logout .....	75
Tabel 4.32. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Halaman Absensi .....	76
Tabel 4.34. Keterangan <i>Activity Diagram</i> Ganti Password .....	77
Tabel 4.35. Tabel Database Absensi .....	81
Tabel 4.37. Tabel Database Gaji .....	81
Tabel 4.38. Tabel Database Hari Libur .....	82
Tabel 4.39. Tabel Database Jabatan .....	82
Tabel 4.40 Tabel Database karyawan .....	83
Tabel 4.41. Tabel Database Log .....	84
Tabel 4.42 Tabel Database Upah .....	84
Tabel 4.43. Tabel Database User .....	84
Tabel 4.44. Tabel Database Bpjs.....	85

## GAMBAR TABEL

Gambar 1.1. kerangka berfikir .....	5
Gambar 3.1. Logo PT. Centre Park Citra Corpora .....	31
Gambar 3.2. Struktur Organisasi perusahaan PT. Centre Park Citra Corpora .....	32
Gambar 3.3. <i>Use Case Diagram</i> Proses Sistem Berjalan .....	33
Gambar 3.4. <i>Fishbone Diagram</i> Analisis Masalah .....	34
Gambar 4.1. Aktor Sistem .....	44
Gambar 4.2. <i>Use Case Diagram</i> Proses Absensi .....	46
Gambar 4.3. <i>Use Case Diagram</i> Administrasi .....	48
Gambar 4.4. <i>Use Case Diagram</i> Manager .....	49
Gambar 4.5. <i>Use Case Diagram</i> Karyawan .....	50
Gambar 4.6. <i>Activity diagram</i> Login Admin.....	67
Gambar 4.7. <i>Activity diagram</i> Menu Dashboard.....	68
Gambar 4.8. <i>Activity diagram</i> Kelola Data Absensi Karyawan .....	69
Gambar 4.9. <i>Activity diagram</i> Kelola Data Karyawan .....	70
Gambar 4.10. <i>Activity diagram</i> Kelola Data Master .....	71
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram</i> Kelola Hapus Data Master .....	72
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram</i> Rekap Hari Kerja Dan Lembur.....	73
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram</i> Rekap Potongan dan gaji.....	74
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram</i> Kelola Data User .....	75
Gambar 4.15. <i>Activity Diagram</i> Logout.....	76
Gambar 4.16. <i>Activity Diagram</i> Halaman Absensi .....	77
Gambar 4.17. <i>Activity Diagram</i> Ganti Password .....	78
Gambar 4.18 Class Diagram .....	80
Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Login .....	86
Gambar 4.20. Rancangan Interface Dashboard .....	86
Gambar 4.21. Rancangan Interface Menu Data Absensi .....	87
Gambar 4.22. Tampilan Menu Data Karyawan.....	87
Gambar 4.23. Rancangan Tampilan Menu Data Master Hari Libur.....	88
Gambar 4.24. Rancangan Tampilan Menu Data Master Jabatan.....	88
Gambar 4.25. Rancangan Tampilan Menu Data Master Upah .....	89
Gambar 4.26. Tampilan Menu Rekap Potongan .....	89

Gambar 4.27. Tampilan Menu Rekap Hari Kerja .....	70
Gambar 4.28. Rancangan Tampilan Rekap Data lembur .....	70
Gambar 4.29. Rancangan Rekap Data Gaji.....	71
Gambar 4.30. Rancangan Tampilan Kelola Data User.....	71

# Universitas **Esa Unggul**

# Universitas **Esa Unggul**

# Universitas **Esa Unggul**